

Домашен мултимедиен център

Movie Cube N200

Кино-куб N200

Ръководство за експлоатация

(Version 1.0.2)

# Съдържание

1. Информация за потребителя.....	3
1.1 Инструкции за сигурност.....	3
1. Информация за продукта.....	5
2.1 Описание на продукта.....	5
2.2 Съдържание на пакета .....	6
2.3 Инсталация.....	7
2.4 Дистанционно управление.....	11
2.5 Преден панел.....	12
2.6 Страничен панел.....	12
2.7 Заден панел.....	13
3. Главно меню.....	14
3.1 Настройки.....	14
3.2 Възпроизвеждане на музика.....	23
3.3 Възпроизвеждане на снимки.....	24
3.4 Възпроизвеждане на филм.....	26
3.5 Всички данни.....	28
3.6 Интернетрадио.....	28
4. Медийна библиотека.....	30
5. Актуализация на Firmware .....	31
6. Приложения.....	31
6.1 Спецификации.....	31
6.2 Често задавани въпроси.....	32
6.3 Авторски права и запазена марка.....	35
6.4 Гаранция.....	35
6.5 GPL данни.....	36

# 1. Информация за потребителя

## 1.1 Инструкции за сигурност

При производството и дизайна на устройството бе помислено и за Вашата сигурност. Преди да започнете да го използвате, моля да прочетете следната информация, за да работите с него безаварийно и ефективно.

### 1.1.1 Употреба – инструкции за сигурност

Уредът не трябва да бъде модифициран. Ако използвате допълнително харддиск, то външната температура трябва да е между +5°C bis ~ +35°C .

### 1.1.2 Захранване

Напрежението на захранване на уреда е 5V постоянен ток.

За да ползвате това устройство, трябва да свържете кабела с адаптор за променлив ток с гнездото за захранване. Убедете се при свързването, че кабелът не е увреден. Когато желаете да почистите уреда, го изключете от мрежата, за да предотвратите риска от токов удар. Не го използвайте в прашна или влажна среда. Използвайте само оригиналните части за захранване.

### 1.1.3 Излъчване / съответствие

- При лош обхват, почти всички електронни уреди приемат смущения при излъчване. При определени обстоятелства, Вашият уред може да улови радиосмущения.
- Разработката на това устройство отговаря на стандарта FCC/CE и съответства на следните норми:

- Не може да причини вредни излъчвания.

Важно: Това устройство може да приеме смущения при излъчване, включително и такива, които да причинят нежелани функции.

#### 1.1.4 Ремонт

Ако възникне проблем с Вашия уред, трябва да се обърнете за ремонт към специалист в оторизиран сервиз. Не извършвайте сами ремонт. Вие можете да го повредите или да се нараните или да увредите Вашите данни.

#### 1.1.5 Изхвърляне

Когато изхвърлите устройството, моля постъпете в съответствие със законовите разпоредби в станата Ви. Някои страни имат определени предписания, които касаят изхвърлянето на електронни уреди. Моля, консултирайте се с местните власти, за да изясните въпроса.

#### 1.1.6 Други

Предотвратете всякакъв контакт с вода, химически или други течности, когато уредът работи. Ако случайно попадне вода, веднага го изключете от захранването, за да избегнете токов удар или късо съединение, използвайте суха кърпа да подсушите. Електронните продукти са чувствителни. Не допускайте сътресения на уреда, както и силови въздействия.

- ❖ Не допускайте уреда в контакт с вода или други химически течности.
- ❖ Не го разглобявайте, не го поправяйте сами, не променяйте структурата му. Този вид дейности не са предвидени в гаранционните условия.
- ❖ Не натискайте бутоните със сила.
- ❖ Не допускайте силови въздействия, него тръскайте и го пазете далече от магнитни полета.
- ❖ При наличие на статични разреждания и при силни електромагнитни полета, уредът може да покаже грешки във функциите. В този случай изключете уреда от захранването за известно време. При следващото включване, устройството ще функционира отново нормално.

## 2. Информация за продукта

### 2.1 Описание на продукта

благодарим Ви за покупката на EMTEC Movie Cube. В дигиталното бъдеще този продукт ще бъде Вашият отличен развлекателен партньор. Този плейър има следните функции:

#### 2.1.1 Работа в мрежа:

- A/V излъчване / чрез Ethernet (10M/100M) & Wi-Fi (802.11b/g/n)
- A/V излъчване чрез UPnP Media Server
- Интернет радио (MMS)

#### 2.1.2 USB 2.0 поддръжка

- Два USB HOSTs

#### 2.1.3 Четец

- Поддържа SD/MMC/MS/MS Pro

#### 2.1.4 Опции за навигация

- Търсене: Жанр, Албум, Данни, Класьори, Най- ново, Списък.
- Медийна библиотека: Тук може да видите всички медийни данни – точно в кой указател или папка. Вие можете да изберете филтър по категории като например жанр, албум и т. н.

#### 2.1.5 Възпроизвеждане на снимки

- Вие можете да разгледате снимки на фона на музика
- Зум функция (навътре и навън) въртене на картина

### 2.1.6 Възпроизвеждане на филм

- По- бързо прехвърляне
- субтитри

### 2.1.7 Възпроизвеждане на музика

- По- бързо прехвърляне
- Възпроизвеждане на случайни поредици
- Повтаряща се функция

**Указание:**Общото съдържание на ръководството към момента е коректно. Нашият екип е ангажиран да подобрява продуктите и да ги развива. Това дава възможност за модификация на функциите, посочни в това упътване.

## 2.2 Съдържание на пакета

Части	Брой
Плейър	1
A/V кабел	1
Дистанционно	1
Адаптор за променлив ток	1
Кратко описание	1
Инсталационен пакет CD (с указание за употреба)	1
SCART адаптер	1

**Важно:**

Съдържанието на пакета може да не съответства изцяло на ръководството.

## 2.3 Инсталация

Следва описание за първоначално инсталиране на Movie Cube.

### Стъпка 1 – Свързване със захранване

Следвайте схемата и свържете адаптора с постоянния ток (DC IN) и устройството.

Вижте схемата и включете в контакта.



### Стъпка 2 – Свързване с телевизор

Следващото описание ще Ви помогне да се насладите на филми, музика, снимки с най-доброто възможно качество на Вашия телевизор.

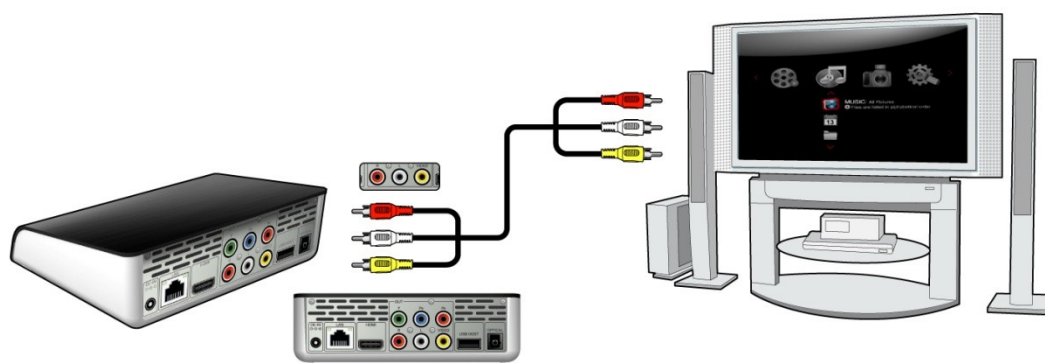
Връзката е възможна чрез HDMI кабел.

**Важно:** HDMI и Toslink (оптичен Audio-кабел) не се съдържат в пакета.

#### 1. A/V OUT (Стандартна дефиниция)

Включете трицветния кабел в A/V OUT – в буксата на телевизора, както е показано в схемата.

Сега само трябва да изберете канал и можете да видите съдържанието на плейъра.

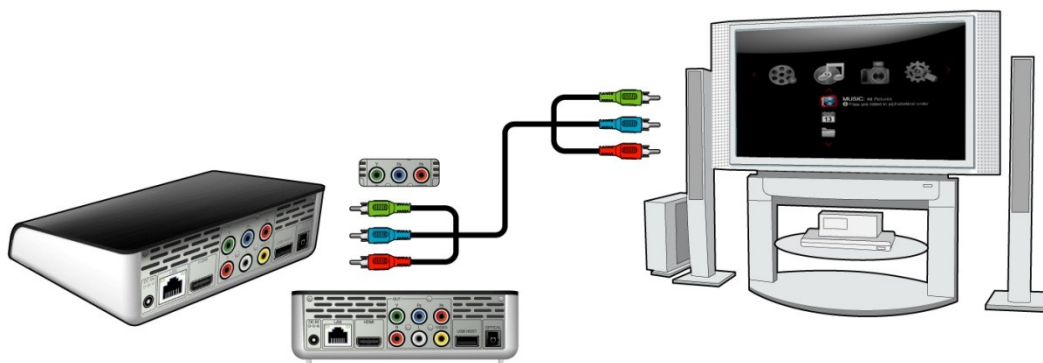


#### 2. Y/Pb/Pr-Изходи

Следвайте схемата и свържете кабелите с трицветния щекер и съответните букси на телевизора.

За да излъчвате аудио-сигнали има две възможности:

1. Използвайте Audio-изхода на A/V OUT буксата.
2. Използвайте дигиталния S/PDIF аудио-изход (оптически).



По този начин можете да възпроизведете на Вашия телевизор видео, музика и снимки, които са в плейъра.

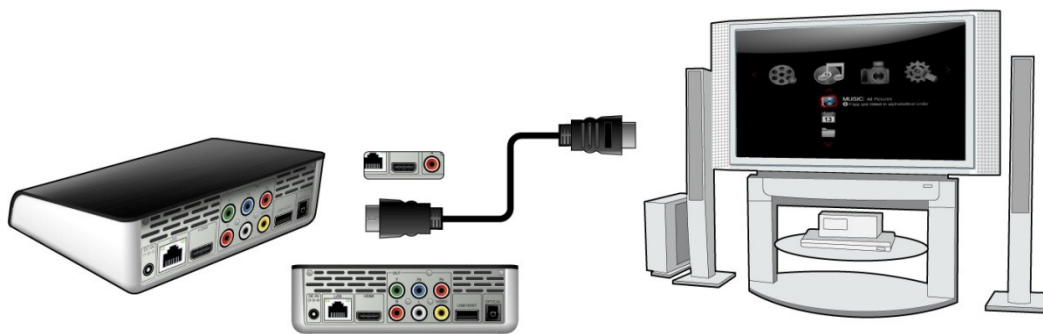
### 3. HDMI Изход (High Definition)

Връзката чрез HDMI- кабела позволява дигитално излъчване на сигнала на картина и тон с видео резолюция . Следвайте схемата и свържете плейъра с HDMI кабела.

Другият край на кабела свържете с HDMI – връзката на телевизора.

На Вашия телевизор трябва само да изберете HDMI източника.

**Важно:** HDMI – кабел не е включен в доставката.



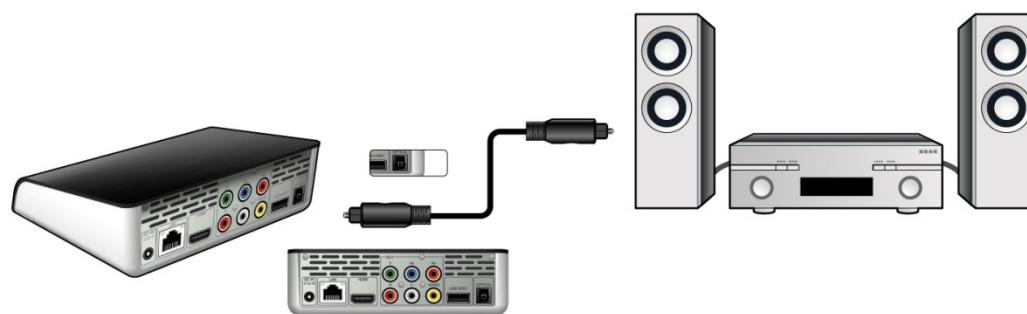
По този начин получавате най-високото качество на аудио и видео само с един единствен кабел.

### 4. Връзка с дигитален аудио - уред

Следвайте схемата и свържете Movie Cube с дигиталния оптичен вход на усилвателя чрез Toslink кабел.

Сега трябва да изберете звуковия вход от усилвателя.

**Важно:** Този кабел не е осигурен в доставката.



**Стъпка 3 – Връзка с външен носител (USB или карта)**



## 1. Връзка с USB

Уверете се, че плейърът е свързан в мрежата. Свържете USB – стикът или USB HDD с USB Host-Port на плейъра.



Така можете да прегледате данните на USB – стика .

## 2. Връзка с мемори карта

За да ползвате мемори картата, трябва да я поставите в устройството. За целта следвайте схемата и я поставете както е указано със стрелката.



Така сте можете да разгледате съдържанието на мемори картата.

## 3. Изваждане на USB – носителя или на мемори – картата.

За да сте сигурни, че ще запазите данните, без да ги загубите, се препоръчва да натиснете EJECT – бутона на дистанционното, преди да извадите USB – носителя или картата. За това спазете указаниято:

1. натиснете EJECT – бутона на дистанционното
2. изберете носителя, който желаете да извадите
3. натиснете ENTER бутона на дистанционното

Сега можете да извадите носителя.

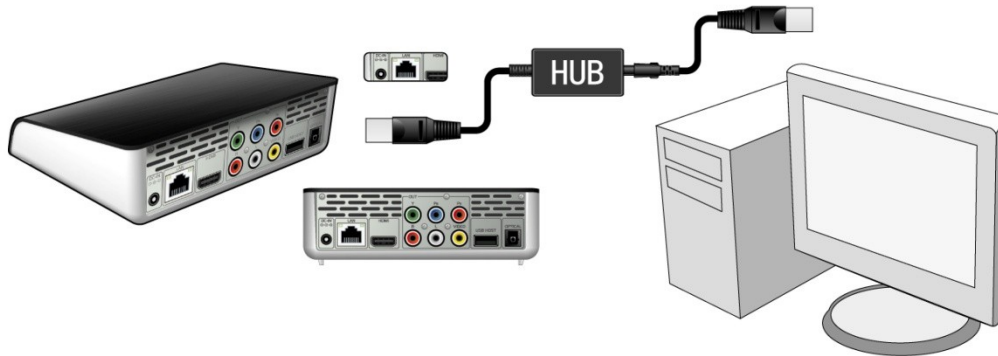
## Стъпка 4 – Свързване в мрежа

### 1. Чрез кабел

За да се свържете в мрежа чрез кабел е необходимо да използвате следните видове: cat5, cat5e или cat6 . (не се съдържат в доставката)

Свържете единия щекер на кабела с RJ45 LAN – буксата на плейъра.

Свържете другия край на кабела с RJ45 LAN- на Вашия рутер или HUB - порт.



## 2. Безжична връзка с мрежа (WLAN)

Установете дали е включен плейърът.

Включете WLAN USB - адаптора в USB HOST – порта на плейъра.

**Важно:** WLAN USB адапторът опционално се съдържа в пакета.

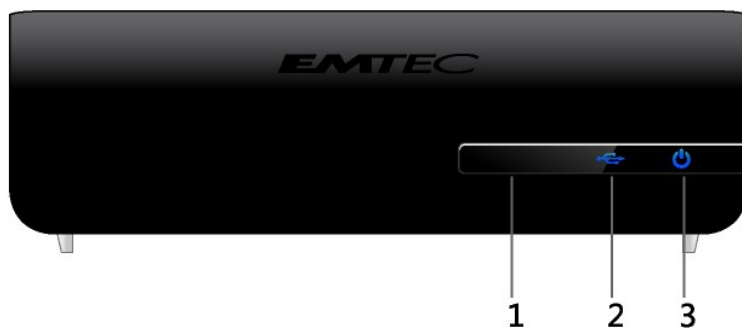


## 2.4 Дистанционно управление



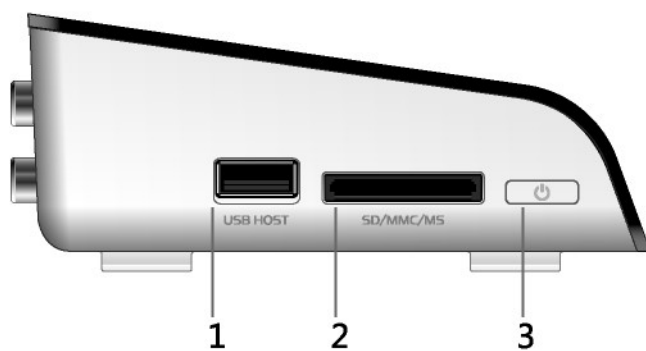
No.	бутон	функция
1	<b>POWER OFF</b>	изключване на устройството
2	<b>HOME</b>	Връщане кам главното меню
3	<b>OPTION</b>	Информационно меню
4	<b>VOL+</b>	Увеличаване на звука
5	<b>UP</b>	Бутон за навигация – избор на меню
6	<b>LEFT (ляво)</b>	Бутон за навигация – избор на меню - избор на опции
7	<b>ENTER</b>	С <b>ENTER</b> потвърдете избора.
8	<b>VOL-</b>	Намаляване на звука
9	<b>DOWN (надолу)</b>	Бутон за навигация – избор на меню - избор на опции
10	<b>FR</b>	Бързо прехвърляне назад. Чрез повторно натискане на бутона увеличете скоростта.
11	<b>PLAY/PAUSE</b>	Пауза на излъчването / продължение на излъчването.
12	<b>SEARCH (търсене)</b>	Филтрира актуалната папка. Намира определени данни и заглавия. Тук задайте заглавие и време.
13	<b>STOP</b>	Стоп - бутон.
14	<b>EJECT</b>	Изваждане на USB.
15	<b>TV SYS.</b>	Избор на NTSC, PAL, 480P, 576P, 720P, 1080i, und 1080P
16	<b>FF</b>	Бързо прехвърляне напред. Чрез повторно натискане на бутона увеличете скоростта.
17	<b>PREV (назад)</b>	Разглеждане на данни чрез прехвърляне назад
18	<b>RIGHT (дясно)</b>	Бутон за навигация – избор на меню - избор на опции .
19	<b>NEXT (напред)</b>	Избор на следващо заглавие от списъка.
20	<b>RETURN</b>	Връщане към предходен екран
21	<b>MUTE</b>	Изключване / включване на звука

## 2.5 Преден панел



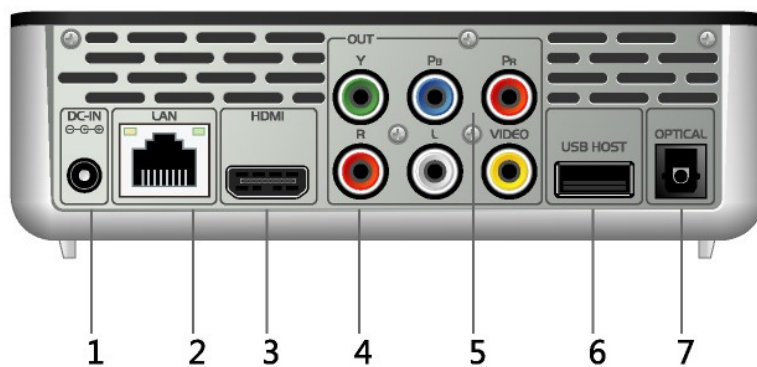
1. Инфрачервен приемник (за дистанционно) 2. USB икона 3. Power икона

## 2.6 Страничен панел



1. USB HOST връзка 2. порт за мемори карта 3. Power бутон

## 2.7 Заден панел



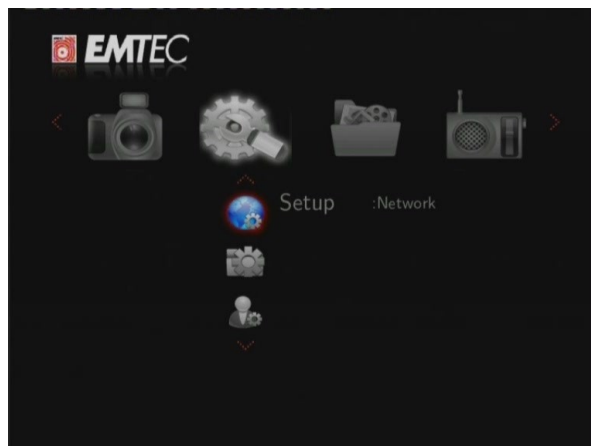
1. Букса мрежа
2. RJ45 LAN-букса
3. HDMI-букса
4. A/V OUT-букса
5. Y/Pb/Pr OUT-буksi
6. USB HOST
7. S/PDIF букса за оптичен кабел

## 3. Главно меню

### 3.1 Настройки

Тук имате възможност да конфигурирате настройките на плейъра.  
За да извършите настройка:

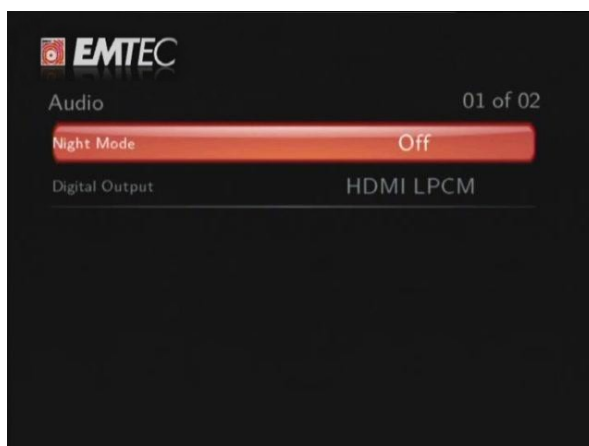
- Изберете Setup символа от главния екран
- Използвайте бутоните нагоре / надолу, за да изберете опция и натиснете **ENTER** за потвърждение.



- Налични са пет Setup-опции - **Audio**, **Video**, **Network**, **System**, и **MISC**. Използвайте бутоните нагоре / надолу, за да изберете опция и натиснете **ENTER** за потвърждение. Натиснете **RETURN**, за да прекъснете функцията и да се върнете към предишния екран.

#### 3.1.1 Промяна на аудио - настройките

В това меню можете да промените аудио-настройките



### Night Mode (нощен модус)

- Изберете **Off** / **On** / **Comfort**. Когато опцията е активирана се редуцира максималната сила на звука, за да се предотвратят евентуални смущения.

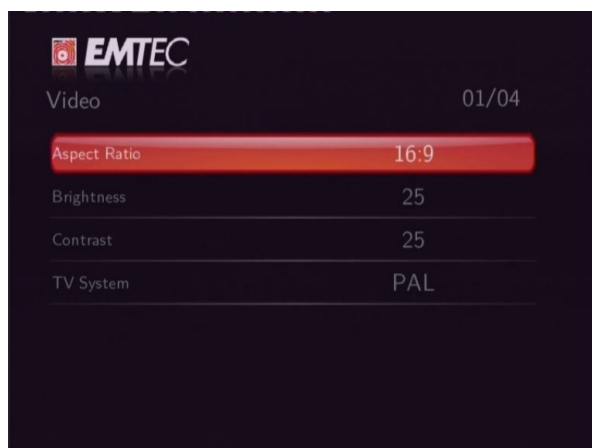
### Digital Output (дигитален изход)

- Изберете дигитален изход (S/PDIF)модус.

Важно: В RAW модуса имате възможност за връзка на Dolby Digital, DTS, или MPEG – тон с HDMI TV или дигитален усилвател.

### 3.1.2 Промяна на видео-настройките

В това меню можете да извършвате видео настройки.



### Картина

- **Pan Scan 4:3:** Картина върху целия монитор. Изберете стандарта 4:3 TV
- **Letter Box 4:3:** Картина с две черни ленти, отгоре и отдолу на 4:3 TV
- **16:9:** Изменя картината при 16:9 TV

### **Яркост**

- Тук можете да промените яркостта на Вашия телевизор

### **Контраст**

- Тук можете да регулирате контраста

### **TV система**

- Настройката на TV системата зависи от страната, в която се намирате:

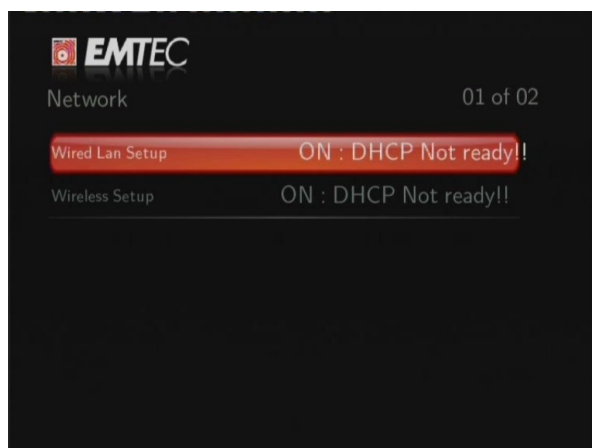
**NTSC** – САЩ, Канада, Япония, Мексико, Филипини, Южна Корея и Тайван.

**PAL** – Европа, Гренландия, части от Африка и Южна Америка, Среден Изток, Китай, Индия, Австралия и Индонезия.

### **3.1.3 Промяна на мрежовите настройки**

Използвайте менюто за настройки на Ethernet und WLAN (Wireless Local Area Network)





### Кабелна връзка LAN Setup

- **DHCP IP (автоматично)**

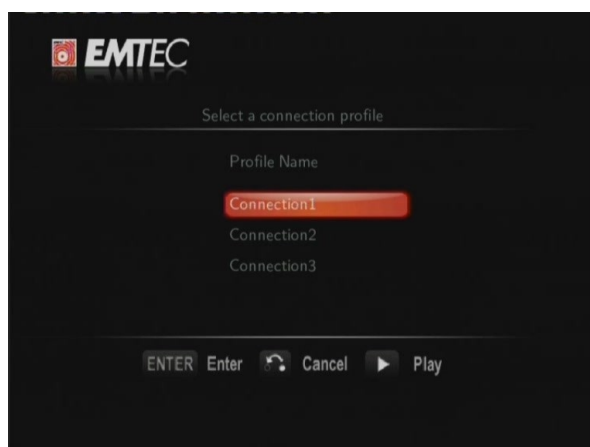
Автоматичен достъп до IP адреса.

- **FIX IP (ръчно)**

За да въведете ръчно IP адреса изберете Subnet Maske, Standard Gateway и DNS Server IP Adresse.

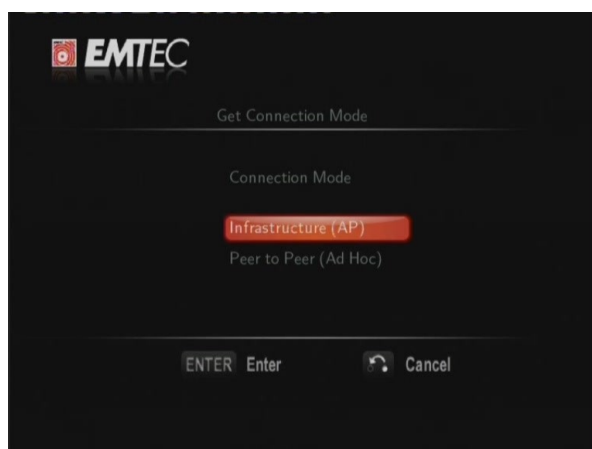
### Безжична връзка (WLAN)

- Изберете профил за свързване



Този плейър може да запамети до три WLAN връзки. Натиснете **ENTER**, за да преминете към следваща стъпка, **RETURN** за прекъсване и **PLAY** за свързване.

- Изберете свързващия модус

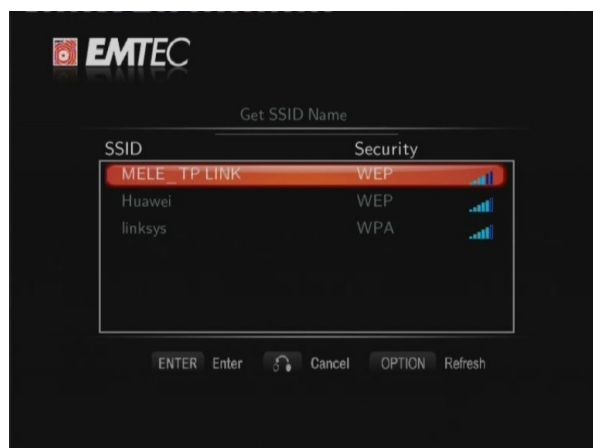


Или **Infrastructure (AP)** и **Peer to Peer (Ad Hoc)**. Натиснете **ENTER** за преминаване към следваща стъпка и натиснете **RETURN**, за да прекъснете.

- **Инфраструктурен модус (AP)**

Този модус се използва при връзка на компютъра с WLAN адаптори (wireless Clients) на съществуваща мрежа с помощта на WLAN рутер .

#### SSID актуализация

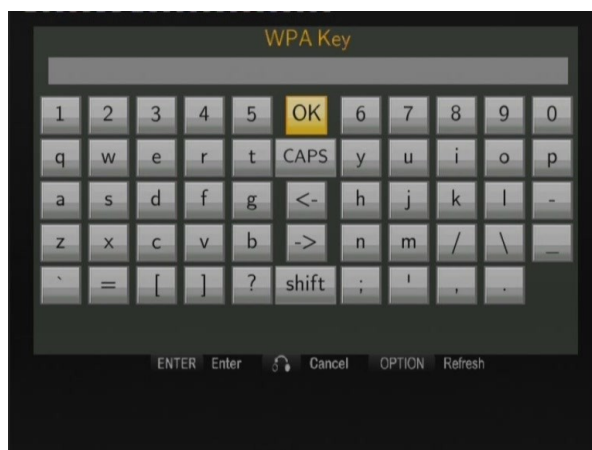


Натиснете **ENTER** и преминете към следваща стъпка, **RETURN**, за да прекъснете и **Optionen** за да актуализирате SSID листа.

Важно: Указанията **WEP** (Wired Equivalent Privacy) и **WPA** (Wi-Fi Protected Access) в

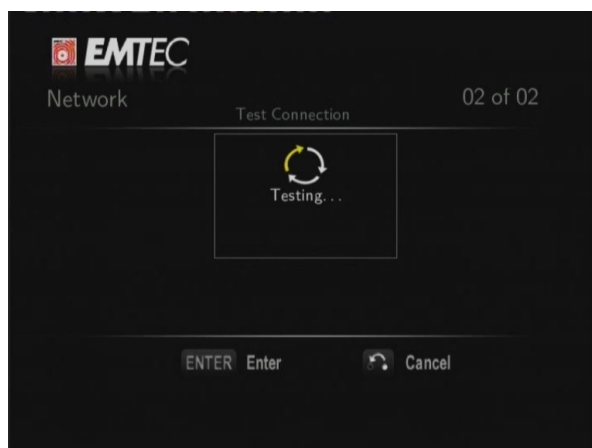
списъка на Security листата означават, че мрежата е свързана. Изисква се парола, за да осъществите достъп. **NONE** в листата означава, че става въпрос за незаключена мрежа.

### Въвеждане на WEP / WPA ключове



Паролата за заключена мрежа може да бъде въведена чрез виртуалната клавиатура. С нейна помощ изберете желаните символи, натиснете **ENTER** за въвеждане, **CAPS** за да превключите големи и малки букви, **<-** за да изтриете знак, **->** за да добавите знак, **Shift** за да изчистите знак и **OK** за потвърждение.

### Тест на връзката

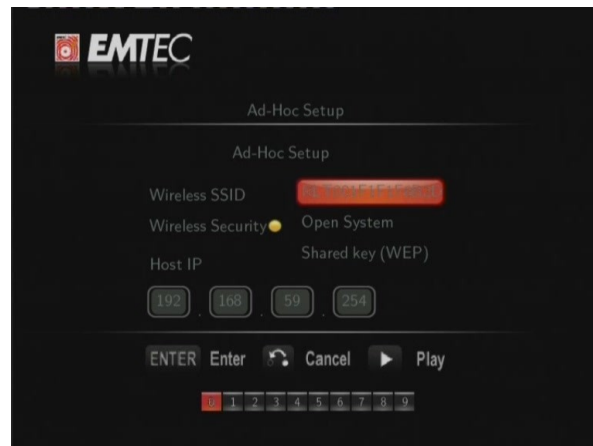


Процесът на тест на връзката може да Ви отнеме малко време – моля имайте малко търпение. Когато тестът приключи успешно, ще се появи информация за мрежата на екрана (Profilname, IP Adresse, Subnet Maske, Gateway, u.s.w.).

- **Peer to Peer (Ad Hoc)**

Този модус се използва за директна безжична връзка ( Ad Hoc или още Computer-към-Computer Modus ) Тук не е необходим wireless рутер или Access Point.

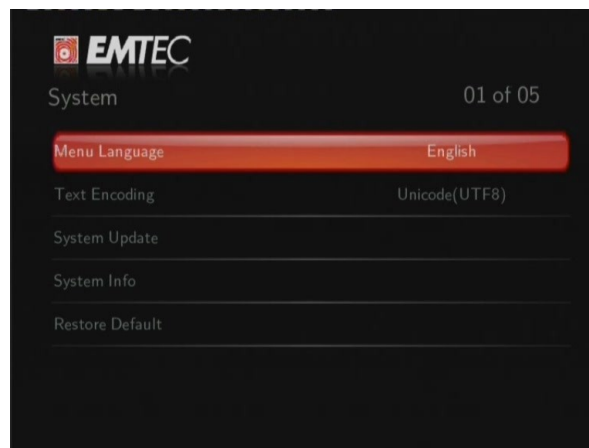
## Ad-hoc настройка



Натиснете **ENTER**, за да преминете към следваща стъпка, **RETURN** за прекъсване и **PLAY** за свързване.

### 3.1.4 Промяна на системните настройки

Използвайте менюто, за да конфигурирате настройките



#### Меню езици

- Тук можете да изберете език OSD (On-Screen Display)

#### Text кодиране и декодиране

- опции

#### Информация за системата

- От тук получавате информация за версията на инсталирания Software и за компонентите на Вашия плейър.

## Актуализация на системата

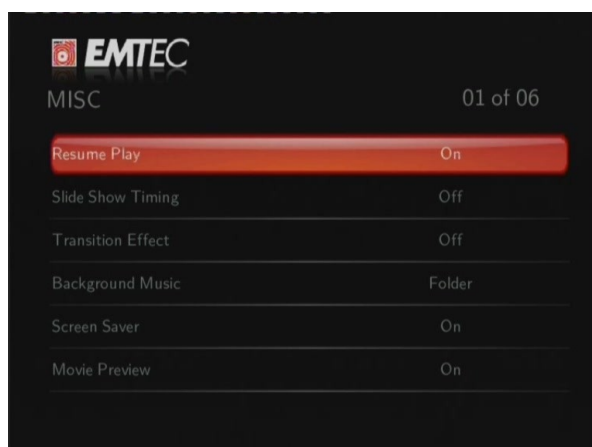
- Можете да актуализирате Firmware на Вашия плейър чрез USB стик.
  - 1) Копирайте 'install.img' в базата данни на USB стика.
  - 2) Изберете опцията: upgrade или re-install и натиснете **ENTER** за потвърждение.

Restore Default (възпроизвеждане на фабричните данни)

- Тази стъпка връща първоначалния статус на настройките на устройството.

## 3.1.5 Други

Това меню осигурява допълнителни настройки.



## Slide Show Timing (Diashowtiming)

- тук изберете интервалите за диашоу.

## Преходен ефект

- преходен ефект при диашоу.

## Музикален фон

- Тук можете да зададете музикален фон при разглеждане на снимки - опции **Aus / Ordner / Playlist**.

## Screen Saver

- Тук можете да го включвате и изключвате.

## Преглед на филми

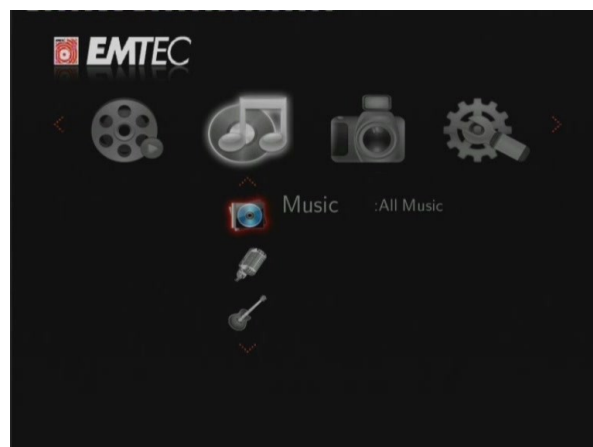
- Можете да го направите в браузър менюто като включите и изключите.

## Resume Play (продължение на възпроизвеждането)

- Можете да продължите гледането на филм с помоща на знака за включване и изключване.

## 3.2 Възпроизвеждане на музика

В музикалния интерфейс се поддържат аудио данни и класьори. Този плейър поддържа MP3, WMA, и OGG аудио данни.



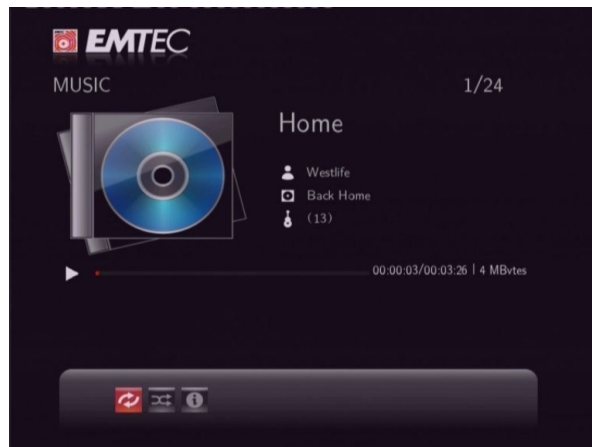
С помоща на филтър-опцията можете да търсите определени записи. Използвайте навигацията (нагоре и надолу), за да намерите желаните опции.

### 3.2.1 Възможности за контрол

Бутон	Функция
PLAY/PAUSE	Начало и пауза
FR / FF	По-бързо превъртане
PREV / NEXT	Прескачане към следваща или предходна музика
SEARCH	Търсене
OPTION	Показване или премахване на запис
VOL+/-	Увеличаване или намаляване на звука

### 3.2.2 Възпроизвеждане на музика

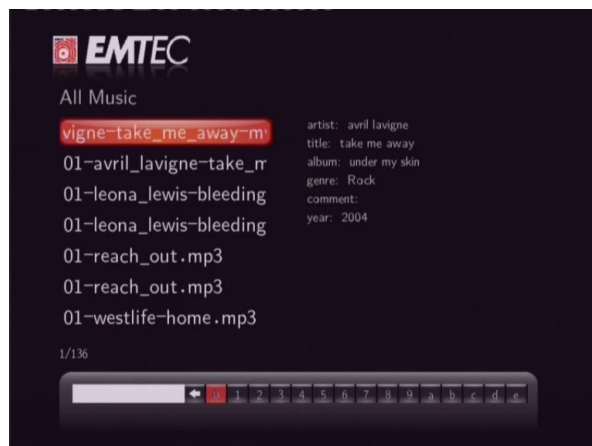
Натиснете бутон **OPTION** . Списъкът със записи ще се появи в долния край на екрана.



Командите са повторение, случайно възпроизвеждане, информация.

### 3.2.3 Бързо търсене

Натиснете бутона **SEARCH** когато желаете да намерите данни от музикалната библиотека.

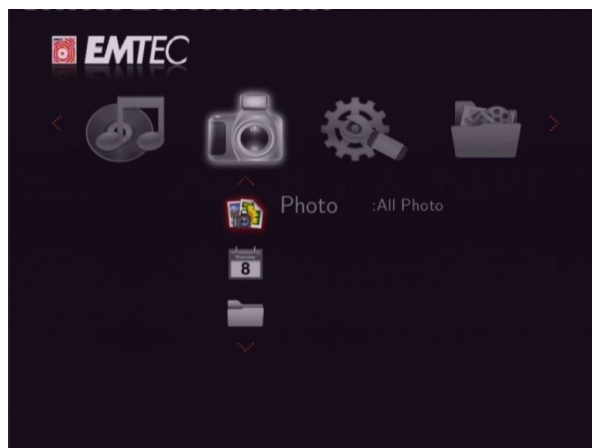


## 3.3 Възпроизвеждане на снимки

Във фото – интерфейса се поддържат аудио данни и класьори. Този плейър поддържа следните формати - JPG/JPEG/BMP Photo-данни.



Можете да търсите различни снимки. Използвайте навигацията (нагоре и надолу), за да намерите желаните опции.



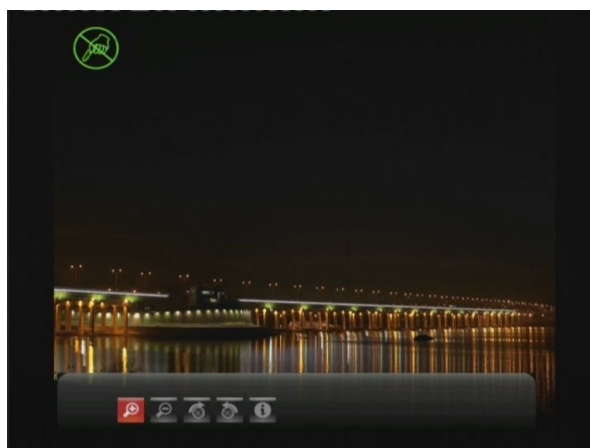
### 3.3.1 Възможности за контрол

Бутон	Функция
<b>PREV / NEXT</b>	Преход към предишна или следваща снимка.
<b>LEFT / RIGHT</b>	Завъртане
<b>OPTION</b>	Показване на списъка със снимки
<b>STOP</b>	Стоп.

### 3.3.2 Опции

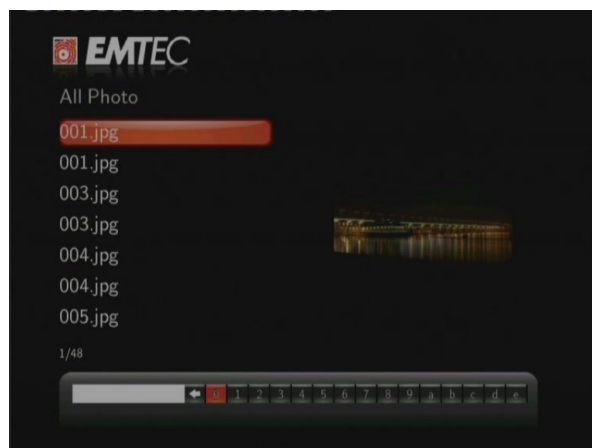
Натиснете бутона **OPTION** . Списъкът снимки ще се появи в долния край на екрана.

Командите са: зум, завъртане на картината и информация.



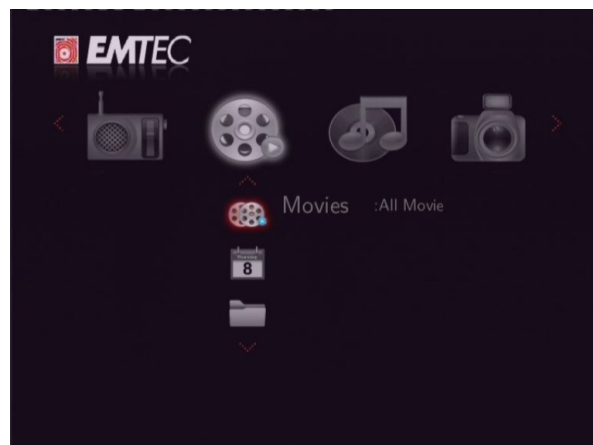
### 3.3.3 Бързо търсене

Натиснете бутона **SEARCH** докато търсите фотоданните във фотобиблиотеката.



### 3.4 Възпроизвеждане на филм

Във филм интерфейса можете да видите филмите и класъорите. Плейърът поддържа AVI/MKV/MOV филм - данни. Можете да търсите различни филми. Използвайте навигацията (нагоре и надолу), за да намерите желаните опции.



#### 3.4.1 Контрол

Бутон	Функция
<b>PLAY/PAUSE</b>	Начало / пауза
<b>PREV / NEXT</b>	Преход към следващ капител или филм
<b>FR/FF</b>	Бързо превъртане- многократно натискане увеличава скоростта
<b>OPTION</b>	Показване на списък

<b>STOP</b>	Die Wiedergabe stoppen.
<b>VOL+/-</b>	Усилване / намаляне на звука

### 3.4.2 Опции

Натиснете бутона **OPTION** . Списъкът с филми ще се появи в долния край на екрана.

Командите са: зум, повторение, титри и информация.



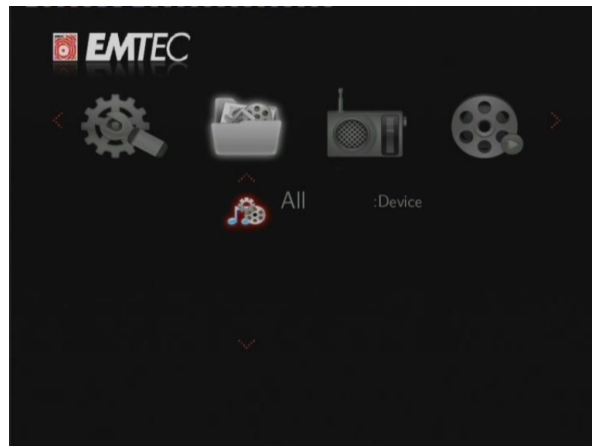
### 3.4.3 Бързо търсене

Натиснете бутона **SEARCH** докато търсите филм-данните във фотобиблиотеката.



### 3.5 Всички данни

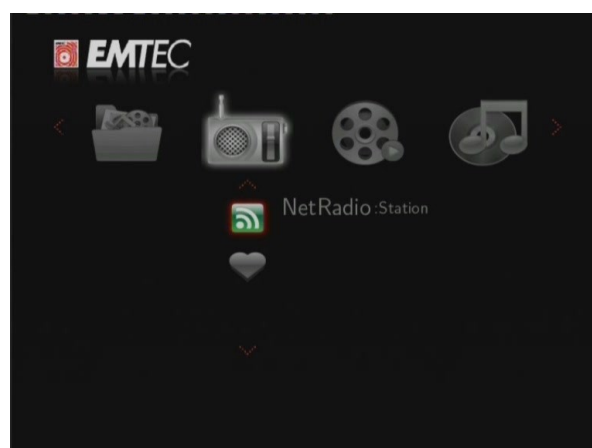
С този символ можете да изберете всички медийни данни, от външния USB стик, карта или мрежа.



### 3.6 Интернетрадио

MMS Internet Radio функцията е интегрирана в плейъра. Изберете символа **Net Radio (Webradio)** от главното меню.

С помощта на опциите на филтрите можете да търсите станции и фаворити като изберете символа Net Radio и чрез навигация да изберете опции.



#### Станция

- В това меню ще намерите всички запаметени станции. Можете да ги търсите и по жанр или място.

Жанр: Музика, новини, образование и др.

Място: Станцията можете да изберете в страната, в която пребивавате.

### Фаворити

- В това меню можете да запаметите Вашите фаворити.

### Възможности за контрол

Бутон	Функция
<b>UP / DOWN</b>	С курсора изберете станция, жанр
<b>PREV / NEXT</b>	Страница нагоре / надолу
<b>ENTER</b>	За потвърждение на точка от менюто
<b>OPTION</b>	Добавяне или изтриване на станция
<b>PLAY</b>	старт.
<b>STOP</b>	стоп
<b>RETURN</b>	Преход към предишно меню.


















#### Важно:

- Установете, че плейърът е свързан с мрежата и имате достъп до интернет. Повече информация ще намерите в раздела **3.1.3 Промяна на мрежовите настройки.**
- Ако за първи път използвате интернет радио, изчакайте докато данните се прехвърлят от интернет. Моля, имайте малко търпение.

## 4. Медийна библиотека

Благодарение на надеждната търсачка можете лесно да изберете данните от библиотечното меню.

### Категории на медийната библиотека

Медиен тип	Символ	Категория	Описание
Музика		музика	Разлистване на данните в библиотеката
		Артисти	Търсене артисти
		Жанр	Търсене на жанр
		Албум	Търсене на албум
		Дата	Търсене по дата
		папки	Търсене по папки
		Най-ново	Търсене на последни записи
		списък	Търсене по списъци
Снимки		всички Photos	Търсене на всички снимки в библиотеката
		дата	Търсене по дата
		папки	Търсене по папки
		Най-ново	Търсене на последни записи
Филми		всички	Търсене на всички филми в библиотеката
		дата	Търсене по дата
		папки	Търсене по папки
		Най-ново	Търсене на последни записи
		списък	Търсене по списъци.

## 5. Актуализация на

## Firmware

Firmware е операционната система на уреда (OS). Актуализацията може да съдържа нови моменти, подобрения и избягване на грешки. За детайлирана информация погледнете **System Update** в глава '3.1.4 Промяна на системните настройки'.

## 6. Приложения

### 6.1 Спецификации

---

#### Вход и изход

- 2x USB 2.0 HOST (съвместимост с USB 1.1)
- Гнездо за мемори карта ( SD-/MMC-/MS-/MS Pro- MC)
- Цветни изходи (CVBS) A/V
- Компоненти Y/Pb/Pr изход
- HDMI V1.3 изход
- Оптичен S/PDIF изход
- DC-IN 5V мрежов кабел

---

#### Поддържа системите:

- FAT32/NTFS

---

#### Формат данни:

- AVI/MKV/TS/MPG/MP4/MOV/VOB/ISO/IFO/DAT/WMV/ASF/RM/RMVB/FLV, до 720p/1080i/1080p
- MP3/OGG/WMA/WAV/AAC/FLAC
- HD JPEG/BMP, без ограничение

---

#### Поддържа видеокодеци:

- MPEG-1

- 
- HD MPEG-2
  - HD MPEG-4 SP/ASP/AVC(H.264)
  - WMV9(VC-1)
  - RealNetworks (RM/RMVB) 8/9/10, up to 720p
- 

**Поддържа аудиокодеци:**

- MP2/3, OGG Vorbis, WMA Standard (без DRM, и Advanced Profile), PCM, LPCM, AAC, RA
- 

**Поддържа титри:**

- SRT, SMI, SSA, ASS, SUB, IDX+SUB
- 

**Мрежа**

- 10/100Mbps Auto-Negotiation Ethernet
  - 802.11b/g/n WLAN, bis zu 300Mbps (със съответен и доставим WLAN USB адаптор)
- 

**Важно:** Възможни са промени в спецификациите на продукта.

## 6.2 Често задавани въпроси

**Въпрос 1. Когато изваждам USB- стика от компютъра, получавам съобщението: „Уредът 'Generic volume' не може да се вади в момента. Опитайте по-късно“ Какво мога да направя в случая?**

**Отговор:**

Затворете всички програми, включително и Windows® Explorers. Ако все още не е възможно да извадите стика, затворете всички програми и изчакайте 20 секунди. Опитайте след това с помощта на зелената стрелка от листата да го извадите от компютъра. Ако и така не се получи, изключете плейъра и тогава издърпайте USB кабела.

**Въпрос 2. Забелязвам нови имена на файлове и папки, които не съм създавал или които са със забележителни имена.**

**Отговор:**

Най-вероятно е повредена таблицата на плейъра (FAT), която съдържа наименованията на файловете. Това може да се случи, когато се прехвърлят данни от плейъра към компютъра. Windows и Macintosh често записват върху харддиска допълнителни данни (например дефиниции за търсене или за възпроизвеждане на системата ).

Това е нормално и не вреди на плейъра.

**Въпрос 3. . Използвах плейъра за трансфер на данни от различни компютри.**



***Ще бъде ли вредно, ако се дефрагментира харддиска на плейъра?***

**Отговор:**

Би имало смисъл да се дефрагментира харддиска, само ако са трансферирани голям обем данни. Можете да използвате тази опция на плейъра по всяко време, тъй като това не му вреди. Убедете се, че по време на Windows® дефрагментирането няма отворени програми. Важно е също плейърът да не бъде изключен през това време.

***Въпрос 4. Изчезнаха данните ми от плейъра.***

**Отговор:**

Убедете се, че търсите данните си в правилния браузър. Това означава, че трябва да внимавате като избирате маските и изображенията (например снимки, музика, филми и др.)

***Въпрос 5. Защо мига телевизорът, като прехвърлям данни, показва син екран***

**Отговор:**

Това е напълно нормално, тъй като системата подрежда параметри при първоначално ползване, за да може да изгради коректен видеосигнал. По време на инсталирането телевизорът приема грешни или нестабилни сигнали, които могат да доведат до трептене на екрана. Някои телевизори възприемат тези сигнали така, като че ли не се касае за сигнали и затова показват син екран.

***Въпрос 6. Защо се появява на екрана дефектна картина, когато превключа на Y/Pb/Pr 480p, 576p, 720p, 1080i, и 1080p ?***

**Отговор:**

Моля проверете дали Вашият телевизор поддържа Y/Pb/Pr 480p, 576p, 720p, 1080i и 1080p. Ако случаят не е такъв, използвайте указанието за A/V сигнал, натиснете бутон „TV-System“ на дистанционното и превключете функцията TV Videoinput на NTSC или PAL.

***Въпрос 7. Защо дефектира звукът на филм или музика, когато се използва компонентния изход Y/Pb/Pr ?***

**Отговор:**

Компонентният изход Y/Pb/Pr позволява само прехвърлянето на видеосигнали и не и на аудио сигнали. По време на използването му трябва да свържете допълнително A/V-OUT или дигиталния изход – тон, за да стане възможно излъчването на аудиосигнала.

***Въпрос 8. Не мога да ползвам SSID , на екрана се появява “няма достъп до SSID!” (Не може да го намери)***

**Отговор:**

След свързването на WLAN USB адаптора е необходимо известно време, докато се инсталира. Моля, изчакайте 1-2 минути и актуализирайте отново списъка SSID .

***Въпрос 9. В менюто Browser->Network (Browser->Netzwerk) не мога да видя данните от компютъра ми.***

**Отговор:**

Моля проверете следните точки:

- 1) Свържете плейъра с мрежата и въведете като начало IP адрес
- 2) Моля, активирайте NetBIOS TCP/IP на Вашия компютър
- 3) Моля, проверете настройките на Firewall защитата на компютъра
- 4) Моля, активирайте гост файл на Вашия компютър
- 5) Моля освободете папките, които ще ползвате по-късно и се убедете, че "всеки" или "гостът" има право на достъп.

***Въпрос 10. Всички конфигурации са направени коректно, но нямам достъп до функцията WLAN или UPnP .***

**Отговор:**

Използвайте Firewall от трето място (например Norton Internet Security, McAfee Personal Firewall, Zone Alarm и т.н.) или интегриран Firewall на Windows XP. (Не забравяйте, че от Servicepack 2 на Windows XP Firewall автоматично е активирана.)

Ако ползвате Firewall , убедете се, че плейърът има достъп до мрежата, за да е сигурно, че има комуникация с него. За да се установи, дали Firewall пречи на комуникацията с мрежата (включително PING и достъп до определена папка) деактивирайте за малко Firewall и опитайте още веднъж връзката с мрежата. Ако и сега нямате връзка, може да се наложи да конфигурирате отново Firewall за локален интранет достъп. В най-лошия случаай деактивирайте Firewall по време на работа на плейъра и я активирайте отново, когато не го използвате.

***Въпрос 11. Използвам 802.11n Wi-Fi Dongle с 802.11n безжичен рутер – скоростта въпреки това е само 802.11g 54Mbps вместо 300Mbps?***

**Отговор:**

Стандартът IEEE 802.11n забранява заключване с WEP- или TKIP. Ако сте избрали този метод (например WEP или WPA-TKIP), скоростта ще падне до 54 Mbps . Бихте могли да се обърнете към друг производител на рутери иликъм Access Point, за да си набавите най-новия Firmware за устройството, опитайте и с други методи за заключване (WPA2-AES или WPA2-TKIP) или изберете невидим профил, което не е за препоръчване.

## **6.3 Авторски права и запазена марка**

### **Авторски права**

**Всички права запазени.** Нито част от това указание не може да бъде използвана за производство, без писмено разрешение за авторски права от собственика или да се записват в друг вид чрез други електронни, механични фотокопиращи и записващи начини и др. Според Закона за авторските права, записаният материал (Software, музика или филми) не може да се използва с други цели, освен за персонална и / или лична употреба.

### **Запазена марка**

Microsoft и Windows са запазена марка на Microsoft Corporation.

Всички други марки са правна собственост на техния автор.

## **6.4 Гаранция**

### **Какво не покрива гаранцията:**

-При повреди от физически въздействия, като например огън или статическо разреждане.

-Повреди от непрофесионални ремонти и изменения.

-Повреди, причинени от лоша експлоатация или небрежност.

-Повреди от сменени части или използването на други системи. Както и повреди, вследствие на ползване с комерсиални цели.

-Загуба на Software, Firmware, информация или други носители.

-Повреди, причинени от непрофесионална или грешна инсталация.

## 6.5 GPL данни

Този продукт съдържа свободен софтуер, който е лицензиран от GNU General Public License. След като закупите продукта, имате възможност да ползвате Source Code на GPL/LGPL софтуера, както и да го промените или предоставяте за ползване. За да получите копие от Open Source Software, моля обърнете се за съдействие към нашия център за поддръжка. От там ще получите CD-ROM със съответния Source Code. Ще Ви бъдат начислени само възникналите фактически разходи.

Моля, имайте предвид, че не можем да поемем гаранция за Source Code и не можем да предложим техническа поддръжка.

**За повече информация, моля посетете нашия уебсайт**

**[www.emtec-international.com](http://www.emtec-international.com). Там ще намерите комплексното ръководство за експлоатация както и актуализиран вътрешен софтуер.**

This product contains Free Software which is licensed under the GNU General Public licence, Version 2 (GPL). You will find hereinafter a copy of the GPL licence text.

We offer, valid for at least three years, to send you the source code of GPL-software. Please contact us at Dexxon Data Media GPL source department at 00 33 1 41 32 21 21 or [gplsource@dexxon.eu](mailto:gplsource@dexxon.eu)

You may also download the source code here <http://emcube.emtec.eu>

### GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of

following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

#### END OF TERMS AND CONDITIONS



